

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Yazılım Mimarileri	2318110	I	2+0	2	2
Ön Koşul Dersler	-				
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Seçmeli				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Veren					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu ders ile öğrenciye, yazılım mimarileri ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; 1. Yazılımı geliştirmek 2. Yazılımın test ve bakımını yapmak Yeterlikleri kazandırılacaktır.				
Dersin İçeriği	Yazılım mimarileri ile ilgili konuları kapsar.				
Hafta	Konular				
1	Gereksinimleri Belirlemek Ve Analiz Etmek				
2	Yazılım Geliştirme Modeli Ve Yazılım Mimarisini Seçmek				
3	Yazılım Geliştirme Modeli Ve Yazılım Mimarisini Seçmek				
4	Tasarım Araçlarını Kullanmak				
5	Gereksinimlere Uygun Yazılımı Tasarlamak				
6	Gereksinimlere Uygun Yazılımı Tasarlamak				
7	Ara Sınav				
8	Yazılımı Kodlamak				
9	Dosya Sürüm Kontrol Araçlarını Kullanmak				
10	Test Araçlarını Kullanmak				
11	Test Araçlarını Kullanmak Yazılımın Testini Yapmak				
12	Yazılımın Testini Yapmak				
13	Proje Yönetim Araçlarını Kullanmak				
14	Bakım Ve Onarım Süreci İşlemlerini Yapmak				
Genel Yeterlilikler					
Problemleri analiz edebilir, tasarlayabilir, test edebilir, proje yönetebilir ve araçlarını kullanabilir.					
Kaynaklar					
Atas, R., ve Kalipsiz, O. ,(2011), <i>Servis Tabanlı Yazılım Ürün Hattı Mimarileri</i> , Fırat Üniversitesi Elektrik-Elektronik Ve Bilgisayar Sempozyumu.					
Beyhan, B., Belge, B. ve Zorlu, F. ,(2010), <i>Özgür Ve Açık Kaynak Kodlu Masaüstü CBS Yazılımları Üzerine: Karşılaştırmalı Ve Sistemli Bir Değerlendirme</i> , Harita Dergisi, 143, 45-61.					
Gülner, S., (2012), <i>Java Android Yazılım Mimarisi: Bir Masaüstü İle Çoklu Tablet Bilgisayar Haberleşme Uygulaması</i> , Gazi Üniversitesi. Fen Bilimleri Enstitüsü, Ankara.					
Değerlendirme Sistemi					
Ara Sınav	% 40				
Final	% 60				
Bütünleme	% 60				

**PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE
DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ1
ÖÇ1	1	5	5	4	3	1	5	1	5	1	1	4	4	5	4	1
ÖÇ2	1	5	5	3	3	1	5	1	5	1	1	3	5	5	4	1
ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları																
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ1
Yazılım Mimarileri	1	5	5	3	3	1	5	1	5	1	1	3	4	5	4	1