

<b>Dersin Adı</b>	<b>Kodu</b>	<b>Yarıyılı</b>	<b>T+U</b>	<b>Kredisi</b>	<b>AKTS</b>
<b>Sistem Analizi ve Tasarımı</b>	2301415	IV	2+0	2	2
<b>Ön Koşul Dersler</b>	-				
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Türü</b>	Seçmeli				
<b>Dersin Koordinatörü</b>					
<b>Dersi Verenler</b>					
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Bu ders ile öğrenci; edindiği mesleki bilgi birikimini kullanarak sektörde uygulanabilir bir projeyi tüm ayrıntılarıyla oluşturabilecektir.				
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	Bu dersin sonunda öğrenci; <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Bitirme projesinin kapsamını belirleyebilir,</li> <li>2. Proje konusu ile ilgili detaylı araştırma yapabilir,</li> <li>3. Projenin kod yazımına hazırlık yapabilir,</li> <li>4. Projeyi yazabilir,</li> <li>5. Projenin kurulum paketini ve raporunu hazırlayabilir.</li> </ol>				
<b>Dersin İçeriği</b>	Sistem Analizi ve Tasarımı Kavramı, Fizibilite Analizi ve Gereksinim Belirleme, Gelişmiş Sistem Analizi Kavramı, Sistem Tasarımı, UML Diyagramları, UML Nesne Tabanlı Modelleme, Girdi Tasarımı, Çıktı Tasarımı, Veritabanı Tasarımı, Yazılım Geliştirme ve Test Etme, Yazılımı Yaşama Geçirme				
<b>Haftalar</b>	<b>Konular</b>				
<b>1</b>	Sistem Analizi ve Tasarımına Giriş				
<b>2</b>	Fizibilite Analizi ve Gereksinim Belirleme				
<b>3</b>	Gelişmiş Sistem Analizi Kavramı				
<b>4</b>	Sistem Tasarımı				
<b>5</b>	Sistem Bileşenleri				
<b>6</b>	Girdi Tasarımı				
<b>7</b>	<b>Ara Sınav</b>				
<b>8</b>	Veri Tabanı Tasarımı				
<b>9</b>	UML Diyagramları				
<b>10</b>	Yazılımı Geliştirme Süreçleri				
<b>11</b>	Yazılımı Geliştirme ve Test				
<b>12</b>	Yazılımı Yaşama Geçirme				
<b>13</b>	Yazılım Bakım ve Kontrolü				
<b>14</b>	Genel Tekrar ve Proje Kontrolü				
<b>Genel Yeterlilikler</b>					
Öğrenci, Bir sistemin analizini, tasarımını, kodlamasını, test ve bakımını yapabilir.					
<b>Kaynaklar</b>					
Çetin, G., (2007), <i>Sistem Analizi ve Tasarımı</i> , Nobel Yayın Dağıtım. Güngerer, B., (2009), <i>UML ile Nesne Tabanlı Çözümleme ve Tasarım</i> , Seçkin Yayıncılık. Kalıpsız, O., Buharalı, A, Biricik, G., (2008), <i>Bilgisayar Bilimlerinde Sistem Analizi ve Tasarımı, Nesneye Yönelik Modelleme</i> , Papatya Yayıncılık.					
<b>Değerlendirme Sistemi</b>					
<b>Ara Sınav</b>	<b>% 40</b>				

<b>Final</b>	<b>% 60</b>
<b>Bütünleme</b>	<b>% 60</b>

<b>PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU</b>																
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
<b>ÖÇ1</b>	1	4	5	4	2	1	5	1	3	1	1	3	3	1	1	1
<b>ÖÇ2</b>	1	4	5	4	2	1	5	1	3	1	1	2	3	1	1	1
<b>ÖÇ3</b>	1	4	5	4	2	1	5	1	5	1	1	3	3	5	1	1
<b>ÖÇ4</b>	1	4	5	4	2	1	5	1	5	1	1	3	3	5	1	1
<b>ÖÇ5</b>	1	4	5	4	2	1	5	1	5	1	1	3	3	5	1	1
<b>ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları</b>																
<b>Katkı Düzeyi</b>	<b>1 Çok Düşük</b>			<b>2 Düşük</b>			<b>3 Orta</b>			<b>4 Yüksek</b>			<b>5 Çok Yüksek</b>			

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
<b>Sistem Analizi ve Tasarımı</b>	1	4	5	4	2	1	5	1	4	1	1	3	3	3	1	1