

<b>Dersin Adı</b>	<b>Kodu</b>	<b>Yarıyılı</b>	<b>T+U</b>	<b>Kredisi</b>	<b>AKTS</b>
<b>Görsel Programlama-II</b>	2318412	IV	3+1	4	5
<b>Ön Koşul Dersler</b>	-				
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu				
<b>Dersin Koordinatörü</b>	-				
<b>Dersi Veren</b>					
<b>Dersin Yardımcıları</b>	-				
<b>Dersin Amacı</b>	Bu ders ile öğrencinin, görsel programlama ile veritabanı uygulamaları geliştirerek, uygulama dağıtım paketleri hazırlama ile ilgili yeterliliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.				
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	Bu dersin sonunda öğrenci; 1- Yerel veri tabanı ile çalışabilir, 2- Uzak veri tabanı ile çalışabilir, 3- Gelişmiş uygulamalar yapabilir, 4- Kurulum paketi hazırlayabilir.				
<b>Dersin İçeriği</b>	Görsel programlama tekniklerini kullanarak uzak veritabanı programları, grafik işlemleri, raporlama işlemleri, kurulum işlemleri.				
<b>Haftalar</b>	<b>Konular</b>				
<b>1</b>	Yerel veri tabanına bağlanmak ve verileri listelemek				
<b>2</b>	Yerel veritabanında verileri işlemek				
<b>3</b>	Yerel veritabanında istenilen kayda / kayıtlara ulaşmak				
<b>4</b>	Uzak veritabanına bağlanmak ve verileri listelemek				
<b>5</b>	Uzak veritabanında verileri işlemek				
<b>6</b>	Basit sorgulamalar yapmak				
<b>7</b>	<b>Ara Sınav</b>				
<b>8</b>	İstatistiksel sorgulamalar yapmak Veritabanından grafikler elde etmek				
<b>9</b>	Veritabanından grafikler elde etmek Veritabanından raporlama yapmak				
<b>10</b>	Veritabanından raporlama yapmak				
<b>11</b>	Bileşen oluşturmak ve eklemek				
<b>12</b>	Yardım dosyaları hazırlamak				
<b>13</b>	Veritabanı kurulum seti hazırlamak				
<b>14</b>	Program kurulum seti hazırlamak				
<b>Genel Yeterlilikler</b>					
Öğrenci; 1- Yerel veri tabanına bağlanıp verileri listeleyebilir. 2- Veri güncelleme, ekleme ve silme yapabilir. 3- İstenilen kayda ulaşip verileri filtreleyebilir.					
<b>Kaynaklar</b>					
Aktaş, V. ,(2017), <i>Her Yönüyle C# 7.0</i> , Kodlab Yayınları. Ardoğan, M.F. ,(2017), <i>C# ile görsel programlama</i> , Abaküs Yayınları. Kaymaz, A. ,(2008), <i>C# Programlama ve Yazılım Tasarımı</i> , Papatya Yayıncılık.					

Değerlendirme Sistemi	
Ara Sınav	% 40
Final	% 60
Bütünleme	% 60

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU																
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
ÖÇ1	1	5	5	4	3	1	5	1	5	1	1	3	4	5	5	1
ÖÇ2	1	5	5	4	3	1	5	1	5	1	1	3	4	5	5	1
ÖÇ3	1	5	5	4	3	1	5	1	5	1	1	3	5	5	5	1
ÖÇ4	1	5	5	4	3	1	5	1	5	1	1	3	2	5	5	1
ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları																
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
Görsel Programlama-II	1	5	5	4	3	1	5	1	5	1	1	3	4	5	5	1