

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Görsel Programlama-I	2301315	III	3+1	4	5
Ön Koşul Dersler	-				
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Veren					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	Bu ders ile öğrencinin, görsel programlama temelleri ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; 1- Görsel programlama editörü kurulum ve ayarlarını yapabilir, 2- Formlarla çalışabilir, 3- Temel uygulamalar yapabilir, 4- İleri uygulamalar yapabilir.				
Dersin İçeriği	Görsel Programlama Teknikleri, Form tasarımı, kontroller, karar yapıları, döngüler, diziler.				
Haftalar	Konular				
1	Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma				
2	Formlar ve özellikleri				
3	Standart nesnelere				
4	Giriş ve mesaj pencereleri				
5	Diyalog pencereleri				
6	Gelişmiş nesnelere				
7	Ara Sınav				
8	Operatörler				
9	Fonksiyonlar				
10	Karar yapıları ve döngüler				
11	Karar yapıları ve döngüler				
12	Diziler				
13	Grafik uygulamaları				
14	Raporlama uygulamaları				
Genel Yeterlilikler					
Öğrenci; 1- Görsel programlama editörünü kurabilir. 2- Görsel programlama editörünün ayarlarını yapabilir. 3- Form tasarımı yapabilir.					
Kaynaklar					
Aktaş, V. , (2017), <i>Her Yönüyle C# 7.0</i> , Kodlab Yayınları. Ardoğan, M. F. , (2017), <i>C# İle Görsel Programlama</i> , Abaküs Yayınları. Kaymaz, A. , (2008), <i>C# Programlama ve Yazılım Tasarımı</i> , Papatya Yayıncılık.					
Değerlendirme Sistemi					
Ara Sınav	% 40				
Final	% 60				
Bütünleme	% 60				

**PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE
DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
ÖÇ1	1	5	2	2	2	1	5	1	2	1	1	1	1	1	1	1
ÖÇ2	1	5	3	3	4	1	5	1	5	1	1	3	2	5	1	1
ÖÇ3	1	5	3	3	4	1	5	1	5	1	1	3	3	5	1	1
ÖÇ4	1	5	4	3	4	1	5	1	5	1	1	3	3	5	1	1
ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları																
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
Görsel Programlama-I	1	5	3	3	3	1	5	1	4	1	1	2	2	4	1	1