

<b>Dersin Adı</b>	<b>Kodu</b>	<b>Yarıyılı</b>	<b>T+U</b>	<b>Kredisi</b>	<b>AKTS</b>
<b>Görsel Programlama-I</b>	2318315	III	3+1	4	5
<b>Ön Koşul Dersler</b>	-				
<b>Dersin Dili</b>	Türkçe				
<b>Dersin Türü</b>	Zorunlu				
<b>Dersin Koordinatörü</b>					
<b>Dersi Veren</b>					
<b>Dersin Yardımcıları</b>					
<b>Dersin Amacı</b>	Bu ders ile öğrencinin, görsel programlama temelleri ile ilgili yeterliklerin kazandırılması amaçlanmaktadır.				
<b>Dersin Öğrenme Çıktıları</b>	Bu dersin sonunda öğrenci; 1- Görsel programlama editörü kurulum ve ayarlarını yapabilir, 2- Formlarla çalışabilir, 3- Temel uygulamalar yapabilir, 4- İleri uygulamalar yapabilir.				
<b>Dersin İçeriği</b>	Görsel Programlama Teknikleri, Form tasarımı, kontroller, karar yapıları, döngüler, diziler.				
<b>Haftalar</b>	<b>Konular</b>				
<b>1</b>	Görsel programlama editörü kurma ve ayarlarını yapma				
<b>2</b>	Formlar ve özellikleri				
<b>3</b>	Standart nesnelere				
<b>4</b>	Giriş ve mesaj pencereleri				
<b>5</b>	Diyalog pencereleri				
<b>6</b>	Gelişmiş nesnelere				
<b>7</b>	<b>Ara Sınav</b>				
<b>8</b>	Operatörler				
<b>9</b>	Fonksiyonlar				
<b>10</b>	Karar yapıları ve döngüler				
<b>11</b>	Karar yapıları ve döngüler				
<b>12</b>	Diziler				
<b>13</b>	Grafik uygulamaları				
<b>14</b>	Raporlama uygulamaları				
<b>Genel Yeterlilikler</b>					
Öğrenci; 1- Görsel programlama editörünü kurabilir. 2- Görsel programlama editörünün ayarlarını yapabilir. 3- Form tasarımı yapabilir.					
<b>Kaynaklar</b>					
Aktaş, V. , (2017), <i>Her Yönüyle C# 7.0</i> , Kodlab Yayınları. Ardoğan, M. F. , (2017), <i>C# İle Görsel Programlama</i> , Abaküs Yayınları. Kaymaz, A. , (2008), <i>C# Programlama ve Yazılım Tasarımı</i> , Papatya Yayıncılık.					
<b>Değerlendirme Sistemi</b>					
<b>Ara Sınav</b>	<b>% 40</b>				
<b>Final</b>	<b>% 60</b>				
<b>Bütünleme</b>	<b>% 60</b>				

**PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE  
DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
ÖÇ1	1	5	2	2	2	1	5	1	2	1	1	1	1	1	1	1
ÖÇ2	1	5	3	3	4	1	5	1	5	1	1	3	2	5	1	1
ÖÇ3	1	5	3	3	4	1	5	1	5	1	1	3	3	5	1	1
ÖÇ4	1	5	4	3	4	1	5	1	5	1	1	3	3	5	1	1
<b>ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları</b>																
<b>Katkı Düzeyi</b>	<b>1 Çok Düşük</b>			<b>2 Düşük</b>			<b>3 Orta</b>			<b>4 Yüksek</b>			<b>5 Çok Yüksek</b>			

**Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
<b>Görsel Programlama- I</b>	1	5	3	3	3	1	5	1	4	1	1	2	2	4	1	1