

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
Bilgisayar Destekli Tasarım I	2309225	II	3+0	3	4
Ön Koşul Dersler	-				
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Veren					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	CAD sistemi yardımı ile mimari proje çizimleri yapabilme.				
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersin sonunda öğrenci; 1-Auto CAD çizim ekranını tanımak. 2-Temel çizim komutları kullanmak. 3-İki boyutlu mimari çizimleri yapmak. 4- Düzenleme komutları ve Ölçülendirme komutları kullanmak.				
Dersin İçeriği	Auto CAD programında çizim komutları.				
Haftalar	Konular				
1	Auto Cad Programını Tanıma				
2	Temel Yardımcı Komutlar Ve Ekran Tanıtımı(Osnap, Snap, Ortho, Polar, Otrack,)				
3	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme (Line, CoPÇ, Move, Rotate, Erase, Mirror...)				
4	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme (Offset, Array, Trim)				
5	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme (Dimension, Extrude.)				
6	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme (Regtangle Polygon, Circle)				
7	Ara Sınav				
8	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme (Text, Spline, Shade)				
9	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme (Layer Ve Ayarları)				
10	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme (Block, İnsert)				
11	Örnek Çizimler (Perspektif Çizimleri)				
12	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme (Ölçülendirme Ayarları)				
13	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme				
14	Örneklerle Çizim Komutlarını Öğrenme				
Genel Yeterlilikler					
Temel çizim komutları kullanabilir. İki boyutlu mimari çizimleri yapabilir.					
Kaynaklar					
Cengizhan, S. (2007). <i>Proje Temelli ve Bilgisayar Destekli Öğretim Tasarımlarının; Bağımlı, Bağımsız ve İş Birlikli Öğrenme Stillerine Sahip Öğrencilerin Akademik Başarılarına ve Öğrenme Kalıcılığına Etkisi</i> . Türk Eğitim Bilimleri Dergisi, 5(3), 377-403.					
Çabuk, A., & Erdoğan, Ş. (2001). <i>Bilgisayar Destekli Tasarım ve Coğrafi Bilgi Sistemlerinin Kullanım Olanaklarının Genişletilebilmesi İçin İnternet Tabanlı Eğitim Modellerinden Yararlanılması</i> . Akademik Bilişim, 1-2.					
Olgun, R., & Yılmaz, T. (2014). <i>Peyzaj Mimarlığında Bilgisayar Destekli Tasarım ve Tasarım Aşamaları</i> . Ömer Halisdemir Üniversitesi Mühendislik Bilimleri Dergisi, 3(1), 48-59.					
Değerlendirme Sistemi					
Ara Sınav	% 40				
Final	% 60				
Bütünleme					

**PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE
DERS ÖĞRENİM ÇIKTILARI İLİŞKİSİ TABLOSU**

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16	PÇ17	PÇ18
ÖÇ1	3	3	3	4	3	2	5	5	4	5	3	2	3	5	5	1	1	1
ÖÇ2	2	3	3	5	3	1	5	5	5	5	4	2	3	5	5	1	1	1
ÖÇ3	4	4	3	4	3	2	4	5	5	4	3	2	2	5	5	1	1	1

ÖÇ4	3	3	2	4	3	2	5	4	5	5	2	3	3	4	4	1	1	1
ÖÇ: Öğrenme Çıktıları PÇ: Program Çıktıları																		
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek					

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16	PÇ17	PÇ18
Bilgisayar Destekli Tasarım I	3	3	3	4	3	2	5	5	5	5	3	2	3	5	5	1	1	1