

Dersin Adı	Kodu	Yarıyılı	T+U	Kredisi	AKTS
İnternet Programcılığı I	2301312	III	3+1	4	5
Ön Koşul Dersler	-				
Dersin Dili	Türkçe				
Dersin Türü	Zorunlu				
Dersin Koordinatörü					
Dersi Veren					
Dersin Yardımcıları					
Dersin Amacı	<p>Bu dersin genel amacı; İnternet kullanımı ve programcılığı ile ilgili kullanılan temel kavram ve terimleri anlayabilme. Web sayfası tasarlayabilmek için gerekli ortamları ve programları kullanabilme. Web sayfası tasarımı için gerekli html komutlarını (tag) kullanabilme. Web sayfalarının içeriklerini geliştirmek için gerekli diğer script dillerini kullanabilme. Web sayfası tasarımında amaca uygun planlamayı yapabilme. Web sayfası tasarım editörlerini kullanabilme.</p>				
Dersin Öğrenme Çıktıları	<p>Bu dersin sonunda öğrenci; 1-İnternet kullanımı ve programcılığı ile ilgili kullanılan temel kavram ve terimleri anlayabilir, 2-Web sayfası tasarlayabilmek için gerekli ortamları ve programları kullanabilir, 3-Web sayfası tasarımı için gerekli html komutlarını (tag) kullanabilir, 4-Web sayfalarının içeriklerini geliştirmek için gerekli diğer script dillerini kullanabilir, 5-Web sayfası tasarımında amaca uygun planlamayı yapabilir.</p>				
Dersin İçeriği	<p>Temel İnternet Kavramları Web Tasarımına Giriş HTML Script kullanımı Tasarım ve Planlama Editörler</p>				
Haftalar	Konular				
1	Temel İnternet kavramları, HTTP, browser ve web kavramları.				
2	Web tasarımına giriş, web tasarım editörü programının kurulumu ve tanıtımı.				
3	HTML, Taglar (Etiketler) ve Nitelikler (Attributes).				
4	Browser uyumluluğu, HTML ve editörler, HTML sayfa etiketleri.				
5	Listeler, resimlerle çalışmak, Hyperlink tanımlamak.				
6	Tablolar ile ilgili işlemlerin yapılması.				
7	Ara Sınav				
8	Formlarla ilgili işlemlerin yapılması.				
9	XML ve diğer markup dilleri, World Wide Web Consortium (W3C).				
10	Cascading Style Sheets (CSS), eXtensible Markup Language (XML).				
11	eXtensible Stylesheet Language (XSL), Matematik İşaretleme Dili (MathML), Scalable Vector Graphics (SVG), Virtual Reality Modelling Language (VRML).				
12	Multimedya, bitmap ve vektör grafikler, multimedia dosya formatları (GIF, JPEG, PNG, TIFF, BMP).				

13	İnternet ve Video Streaming ve Non-Streaming Media (Plug-ins, Flash, shockwave, MPEG, AVI, RealPlayer, Windows Media Player, Quick Time VR, MOV...)
14	Bir web sitesinin tasarlanması ve planlanması.
Genel Yeterlilikler	
Bir web sitesini kurmak için gerekli araçları kullanabilir, programlayabilir, bakım ve güncellemesini yapabilir.	
Kaynaklar	
Deitel, P., (2007), <i>İnternet & World Wide Web: How to Program</i> , Prentice Hall Publishing. Kara, H., Demir, A.,(2008), <i>İnternet Programcılığı</i> , Pegem Akademi. Yaşar, E. , Özseven, T., (2010), <i>İnternet Programcılığı I</i> , Murathan Yayınları.	
Değerlendirme Sistemi	
Ara Sınav	% 40
Final	% 60
Bütünleme	% 60

PROGRAM ÖĞRENME ÇIKTILARI İLE DERS ÖĞRENİM KAZANIMLARI İLİŞKİSİ TABLOSU																
	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
ÖÇ1	3	3	4	4	4	3	5	2	5	1	1	5	5	4	3	1
ÖÇ2	3	3	4	4	4	3	5	2	5	1	1	5	5	4	3	1
ÖÇ3	3	3	4	4	4	3	5	2	5	1	1	5	5	4	3	1
ÖÇ4	3	3	4	4	4	3	5	2	5	1	1	5	5	4	3	1
ÖÇ5	3	3	4	4	4	3	5	2	5	1	1	5	5	4	3	1
ÖK: Öğrenme Kazanımları PY: Program Çıktıları																
Katkı Düzeyi	1 Çok Düşük			2 Düşük			3 Orta			4 Yüksek			5 Çok Yüksek			

Program Çıktıları ve İlgili Dersin İlişkisi

	PÇ1	PÇ2	PÇ3	PÇ4	PÇ5	PÇ6	PÇ7	PÇ8	PÇ9	PÇ10	PÇ11	PÇ12	PÇ13	PÇ14	PÇ15	PÇ16
İnternet Programcılığı I	3	3	4	4	4	3	5	2	5	1	1	5	5	4	3	1