

ÖRNEK: 10 kişinin isim ve notlarını dizilere alarak girilen ismin notunu bulan program.

```
string[] isimler = new string[10];
int[] notlar = new int[10];
string aranan;
int notu=0;

for(int i=0;i<5;i++)
{
    Console.Write("İSİM GİR");
    isimler[i] = Console.ReadLine();
    Console.Write("NOTU GİR");
    notlar[i] = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
}

Console.Write("KİMİN NOTUNU ÖĞRENMEK İSTİYORSUNUZ");
aranan = Console.ReadLine();

for(int i=0;i<5;i++)
{
    if (isimler[i]==aranan)
    {
        notu = notlar[i];
    }
}

Console.WriteLine("aranan not: " + notu);
Console.ReadKey();
```

ÖR: Yukarıdaki soruda geçenlerin isimlerini listele

```
string[] isimler = new string[10];
int[] notlar = new int[10];

for(int i=0;i<5;i++)
{
    Console.Write("İSİM GİR");
    isimler[i] = Console.ReadLine();
    Console.Write("NOTU GİR");
```

```
        notlar[i] = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
    }

    for(int i=0;i<5;i++)
    {
        if (notlar[i]>=50)
        {
            Console.WriteLine("GEÇTİ: " + isimler[i]);
        }
    }

    Console.ReadKey();
```

RASGELE SAYI ÜRETİMİ

Programda belli aralıkta rasgele sayılara ihtiyacımız varsa. Random tipinde değişken tanımlanır. Ve sayı üretmek için next ifadesi kullanılır.

// Önce rs isminde rasgele sayı tutacak bir değişken tanımladık. Daha sonra next komutu

kullanarak 1..100 arasında rasgele sayı üretmesini sağladık.

```
Random rs=new Random();
```

```
int x= rs.next(1,100);
```

Not: Bunu 10 luk döngü içinde yaparsak, 10 tane rasgele sayı üretmiş oluruz.

ÖR: 1..50 arasında 10 tane rasgele sayı üreterek, ekrana yazdıran program.

```
Random rs = new Random();  
int x, i;  
  
for(i=1;i<=10;i++)  
{  
    x = rs.Next(1, 50);  
    Console.WriteLine("SAYI:" + x);  
}
```

